**Laborator 6 - Agregare**

Implementati clasele de mai jos si incarcati pe Moodle fisierele Garantie.h, Garantie.cpp, Produs.h, Produs.cpp, main.cpp. NU ARHIVATI FISIERELE! Temele predate ca arhiva nu o sa fie luate in considerare.

Fie tipul de date Produs descris mai jos:

class Produs{

int pret; //ex: 45

string marca; //”LG”

int nr\_proprietati; // ex: nr\_proprietati = 3

string \*proprietati;//ex: proprietati – vector cu 3 stringuri: “rosu”, “ignifug”, “patrat”

Garantie g;

};

Dupa cum observati clasa Produs contine un atribut de tip Garantie si mai multe de tip string (agregare), tipul Garantie e definit mai jos:

class Garantie{

int nr\_luni; //durata garantie

string service; //cine asigura service-ul

};

Cerinte:

1. Implementati toate metodele care, generate automat, nu ar functiona corect (constructor de copiere, operator=, destructor) si toate metodele necesare astfel incat sa realizati urmatoarele cerinte (tinand cont de regulile folosite pentru agregare).
2. Creati 2-3 obiecte de tip produs cu atribute alese de voi (apel constructor cu parametrii si constructor de copiere) si afisati-le. Testati atribuirea (operator=) pentru tipul Produs.
3. Creati un vector in care stocati obiecte de tip Produs (dimensiunea citita de la tastatura).
4. Cititi date de la tastatura si stocati-le in obiectele din vector.
5. Sortati vectorul in functie de pretul produselor (implementati ca functie). Afisati-l.
6. Afisati toate produsele care au garantie >12 luni (implementati ca functie).
7. Afisati toate produsele care au garantie la service-ul “SerVice” (implementati ca functie).

\*afisarea implica afisarea tuturor atributelor